

Compte rendu du déjeuner du CETF

avec Duncan Lawson, dDG CONNECT, sur le futur du marché unique numérique

Le 23 novembre, les membres du Cercle Europe et Technologies du Futur ont échangé avec Duncan Lawson, membre de l'Unité prospective du marché unique numérique à la DG CONNECT. A l'heure où les travaux de la Commission Juncker se clôturent, Duncan Lawson a donné aux membres du Cercle de premières indications sur ce que sera le futur du marché unique numérique et les grands enjeux politiques de la prochaine Commission.

Pour comprendre ce que seront les travaux de la future Commission européenne, une seule logique doit être respectée : « **Follow the money** ». En regardant de plus près le MFF 2021-2027, l'on comprend que la prochaine Commission travaillera :

1. Au développement du programme CEF Télécoms ;
2. Au déploiement d'une Europe créative ;
3. A faire de l'UE le premier continent de la recherche au service des infrastructures ;
4. A l'augmentation des capacités technologiques européennes.

A BUDGET ALIGNED TO POLITICAL PRIORITIES

In billion euro, current prices

I. SINGLE MARKET, INNOVATION AND DIGITAL €187.4

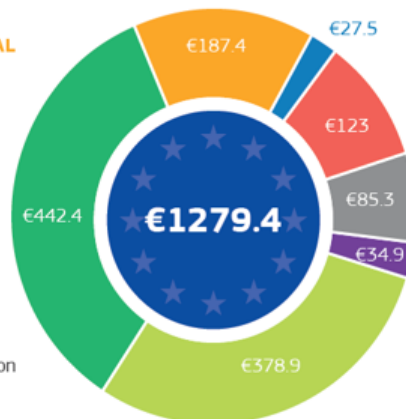
- 1 Research and Innovation
- 2 European Strategic Investments
- 3 Single Market
- 4 Space

II. COHESION AND VALUES €442.4

- 5 Regional Development and Cohesion
- 6 Economic and Monetary Union
- 7 Investing in People, Social Cohesion and Values

III. NATURAL RESOURCES AND ENVIRONMENT €378.9

- 8 Agriculture and Maritime Policy
- 9 Environment and Climate Action



V. SECURITY AND DEFENCE €27.5

- 12 Security
- 13 Defence
- 14 Crisis Response

VI. NEIGHBOURHOOD AND THE WORLD €123

- 15 External Action
- 16 Pre-Accession Assistance

VII. EUROPEAN PUBLIC ADMINISTRATION €85.3

- 17 European Public Administration

DIGITAL IN THE NEXT MFF: OVERVIEW

Digital Europe: Capacities & roll out

1. High Performance Computing (HPC)
2. Artificial Intelligence (AI)
3. Cybersecurity
4. Advanced digital skills
5. Digital transformation and interoperability

€9.2 billion

Digital in Horizon Europe R&D&I

1. Digital under "global challenges"
 - Digital and industry cluster
 - Digital in other clusters - health, mobility, energy, environment,..
2. FET Open under Open Innovation
3. Research Infra under Open Science

> €12 billion for digital

Connecting Europe Facility - Digital Connectivity

- 5G roll out
- BB 4EU, Connecting communities
- Synergies with Transport /Energy

€3 billion

Creative Europe MEDIA

- Distribution of works
- Creation

€1.1 billion

Actuellement, l'Unité prospective de la DG Connect, est chargée de transposer en termes politiques, ces objectifs financiers.

Elle prépare donc une **communication testament** à l'attention de la prochaine Commission. Le document sera finalisé au printemps 2019, afin d'être approuvé par les Commissaires en fonction, pour envoi aux nouveaux Commissaires lors de leur investiture en novembre 2019. La Commission est donc en phase de consultation avec les parties prenantes et les Etats membres pour voir quels sont les sujets d'avenir. C'est le bon moment pour soumettre vos recommandations d'action pour les années à venir.

Pour le moment, la DG CONNECT planche sur trois grandes thématiques :

1. **La transposition politique du DIGITAL EUROPE programme**, chargé de renforcer les capacités numériques de l'UE. Doté de plus de 9 milliards d'€, ce programme sera chargé de soutenir quatre grandes priorités politiques que sont l'IA, les ordinateurs de haute performance, la cybersécurité et la formation au numérique. Pour Duncan Lawson, outre l'importance de tous les sujets, la question de la cybersécurité est essentielle et sera sûrement l'une des politiques majeures à venir.
2. **Le développement des Hubs européens de l'innovation**, si ces Hubs sont en cours de construction, l'objectif dans les années à venir est de leur permettre de créer de vrais centres européens de l'innovation et de la recherche. Selon lui, la clé est d'allier ces Hubs à de grandes universités européennes, afin de créer la 'Stanford' ou 'MIT' européenne. Ces Hubs devront non seulement former les cerveaux de demain, mais aussi permettre aux start-ups européennes de se développer et faire de leurs technologies des outils mainstream.

Les membres ont alors abordé avec Duncan Lawson la question du départ des cerveaux et des talents. Pour ce dernier, il s'agit là d'une fausse problématique. La vraie question n'est pas de savoir si l'on perd des experts, mais si l'on perd de la valeur et si l'on a la capacité d'aider les jeunes pousses à fort potentiel à se développer en Europe.

D'après lui, la fuite des cerveaux est limitée, l'enjeu est avant tout de déployer une vraie politique industrielle capable de soutenir des champions européens.

3. **Le renforcement des qualifications professionnelles**, la Commission a conscience des changements à venir. Elle ne sait pourtant pas encore comment les gérer ni comment aider les Etats à faire face. Elle a donc demandé au cabinet Mackenzie de mener une étude sur le sujet afin d'analyser les effets de la numérisation et de la robotisation sur toutes les échelles sociales et industrielles.

En conclusion, Duncan Lawson a confirmé que depuis plusieurs années maintenant les Etats ont réellement pris conscience de l'importance de la question numérique pour l'Europe de demain. Pour la première fois, sous la Présidence Estonienne, les Chefs d'Etats et de gouvernements européens se sont réunis pour aborder le sujet et dessiner de grandes orientations politiques pour les années à venir.

Un tel changement de paradigme, confirme donc que le marché unique numérique ne doit pas être appréhendé comme un sujet à part, mais bien comme une composante du marché unique. Il n'y aura donc pas de DSM 2.0.

Selon lui, la prochaine Commission placera les sujets de la croissance, de l'emploi, du numérique et des fausses informations au Top de ses priorités. D'autres sujets comme la stabilité financière, ne devrait plus figurer en haut de l'agenda politique.

Les membres du Cercle sont invités à lui soumettre leurs recommandations à l'adresse suivante : Duncan.LAWSON@ec.europa.eu
